

Hammerballturnier - Kurzregeln



ZIEL DES SPIELS

Zwei Teams versuchen, alle Gegenspielenden mit Bällen abzuwerfen. Nach 3 Minuten werden die Seiten gewechselt, und das Spiel wird von neu begonnen. Pro Spielhälfte kann ein Punkt gewonnen werden.

SPIELSTART

- Alle stehen mit dem Rücken an der eigenen Wand
- Auf Pfiff dürfen max. 3 Spielende pro Team zur Mitte sprinten
- Bälle dürfen nur mit den Händen aufgenommen werden

GRUNDREGELN

- Gespielt wird mit 6 Spieler/innen auf dem Feld
- Nach Spielende werden zwei Spieler eines Teams gebeten, für das anschliessende Spiel als Schiedsrichter auf dem Feld zu bleiben - genauere Infos nach Anmeldung auf dem Spielplan ersichtlich
- Werfen nur hinter der Abwurflinie
- Passen und Laufen mit Ball erlaubt
- Bei klarem Vorteil (mehr Spielende + mehr Bälle) darf ein Ball max. 10 Sekunden gehalten werden
- Bei Regelbruch:
 - Ballbesitz geht ans gegnerische Team

TREFFER

- Der Ball leitet, bedeutet, mit dem Ball abwehren zählt gleich wie getroffen werden
- Ball muss direkt geworfen werden (nicht über Wand/Gitter)
- Pro Wurf ist nur 1 Person draussen



OUT-ZONE

- Draussen = kein Eingreifen ins Spiel
- Keine Bälle stoppen oder zurückwerfen

WIEDEREINSTIEG

- Trifft dein Team jemanden, darf die Person, die am längsten draussen ist, wieder rein

SPIELZEIT

- Maximal 6 Minuten
- Ist ein Team vorher komplett draussen, endet das Spiel sofort

FAIRPLAY

- Kein überhartes Werfen
- Keine Diskussionen - Schiri entscheidet
- Sicherheit geht vor Sieg